

全国 2021 年 10 月高等教育自学考试

数据结构试题

课程代码:02331

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。
2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题: 本大题共 15 小题, 每小题 2 分, 共 30 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. 下列关于数据项和数据元素的叙述中, 正确的是
 - 数据项只能是数值类型
 - 数据项可以包含数据元素
 - 数据元素是数据的基本单位
 - 数据元素是由数据项组成的集合
2. 下列关于抽象数据类型的叙述中, 正确的是
 - 抽象数据类型与具体实现相关
 - 抽象数据类型是由 C 语言本身提供的
 - 抽象数据类型是 C 语言提供的类型的逻辑描述
 - 抽象数据类型将数据定义和数据操作封装在一起
3. 设有初始为空的栈 S, 入栈序列是 f, e, d, c, b, a, 出栈序列是 d, e, a, b, c, f, 则需要为 S 分配的空间大小至少是
 - 2
 - 3
 - 4
 - 5
4. 指针 head 指向带头结点的单链表 L 的表头, 结点结构为:

data	next
------	------

, 其中, data 为 int 型, next 是指向后继结点的指针。指针 p 指向 L 中的首个数据结点, 指针 q 指向 p 的后继结点。现要交换 p、q 所指向的两结点中的 data 值, 下列选项中, 不能完成该任务的操作是
 - head->next = q; p->next = q->next; q->next = p;
 - p->next = q->next; head->next = q; q->next = p;
 - q->next = p; p->next = q->next; head->next = q;
 - int temp = p->data; p->data = q->data; q->data = temp;

5. 采用行优先压缩存储方式保存 6 行 6 列对称矩阵 A 的上三角部分，每个元素占 2 个单元，若 A 中第一个元素 a_{11} 的存储地址是 10，则元素 a_{34} 的存储地址是
A. 22 B. 26 C. 34 D. 40
6. 已知广义表 $L = ((l, i), h), (x, i, a, o)$ ，下列运算中，结果得到 h 的是
A. head(tail(L)) B. head(tail(head(L)))
C. head(head(tail(L))) D. head(head(tail(tail(L))))
7. 下列关于二叉树的叙述中，错误的是
A. 二叉树可以为空
B. 二叉树可以保存在数组中
C. 二叉树中叶结点的个数多于度为 1 结点的个数
D. 二叉树中叶结点的个数多于度为 2 结点的个数
8. 若二叉树的前序遍历序列是 ABCD，中序遍历序列是 ACDB，则其后序遍历序列是
A. ABDC B. ACDB C. CDBA D. DCBA
9. 对下图进行广度优先搜索遍历，正确的遍历序列是
-
- ```
graph TD; a((a)) --- b((b)); a --- c((c)); b --- d((d)); b --- e((e));
```
- A. bdeac      B. badce      C. acedb      D. abced
10. 关于图 G 的深度优先生成树 T1 与广度优先生成树 T2，下列叙述中正确的是  
A. T1 与 T2 一定相同      B. T1 与 T2 可能相同  
C. T1 与 T2 一定不相同      D. T1 与 T2 中所含边数不相等
11. 对  $n$  个记录进行排序，最坏情况下，时间复杂度不是  $O(n^2)$  的排序方法是  
A. 直接插入排序      B. 冒泡排序  
C. 快速排序      D. 堆排序
12. 下列排序方法中，不宜在链表上实现的是  
A. 直接插入排序      B. 快速排序  
C. 归并排序      D. 基数排序

13. 若元素序列 11, 13, 15, 7, 8, 9, 23, 2, 5 是采用下列排序算法之一得到的第 2 趟排序后  
的结果，则该排序算法是
- A. 直接插入排序      B. 冒泡排序  
C. 选择排序      D. 二路归并排序
14. 在长度为  $n$  ( $n \geq 100$ ) 的有序线性表中进行二分查找，查找成功时，查找长度不多  
于 4 的关键字个数是
- A. 4      B. 7      C. 15      D. 100
15. 将下列数据分别依次插入到初始为空的二叉排序树中，能得到高度最低二叉排序树  
的是
- A. 9, 7, 2, 1, 4, 10      B. 6, 4, 1, 8, 10, 5  
C. 5, 1, 2, 6, 3, 4      D. 2, 4, 7, 5, 8, 10

## 非选择题部分

注意事项：

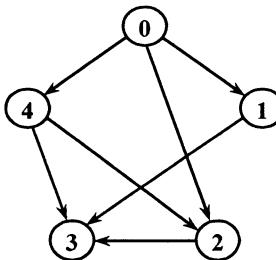
用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分。

16. 非空的带头结点的单循环链表中，终端结点的指针域指向的是链表的\_\_\_\_\_。
17. 已知循环队列存储在一维数组 A[0..n-1] 中，头指针是 front，尾指针是 rear，初始时  
front 的值和 rear 的值均是 0，则第 1 个入队元素存储在数组中存储位置的下标是  
\_\_\_\_\_。
18. 将中缀表达式  $9-(2+4*7)$  转换为后缀表达式的结果是\_\_\_\_\_。
19. 广义表  $G = (27, G)$  的深度是\_\_\_\_\_。
20. 具有  $n$  ( $n \geq 1$ ) 个结点的二叉树，采用二叉链表存储，空指针域的个数是\_\_\_\_\_。
21. 两个无向连通图均含有 10 个顶点，它们之间的边数差最大是\_\_\_\_\_。
22. 有向图  $G$  存在拓扑序列的条件是\_\_\_\_\_。
23. 若用 C 语言的数组  $A$  保存含  $n$  ( $n \geq 10$ ) 个元素的大根堆，则第 3 大元素在  $A$  中的  
下标最大是\_\_\_\_\_。
24. 分块查找又称为\_\_\_\_\_。
25. 非空的 3 阶 B 树中，每个非根结点中含有的关键字个数最少是\_\_\_\_\_。

### 三、解答题：本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分。

26. 链栈为什么不必设置头结点？
27. 已知字符集{ a, b, c, d, e }中各字符出现的频次分别为 2, 3, 6, 8, 10, 对字符集进行哈夫曼编码，字符 a 的编码是 000，字符 e 的编码是 11，则其余 3 个字符的编码分别是什么？
28. 设有向图 G 如题 28 图所示，给出图 G 的邻接矩阵。



题 28 图

29. 设有关键字 16, 15, 32, 11, 6, 30, 将它们依次保存在哈希表（长度为 7 的一维数组）中，哈希函数为  $H(k) = k \bmod 7$ ，采用线性探查法解决冲突。已知关键字 16 已放置在数组下标为 2 的位置。请画出哈希表。

### 四、算法阅读题：本大题共 4 小题，每小题 5 分，共 20 分。

30. 程序 f30() 创建了一个带头结点的含  $n$  ( $n \geq 3$ ) 个数据结点的单链表 L，L 前两个数据结点中的 data 值均为 1，从第 3 个结点开始，结点的 data 值是其前两个结点 data 值之和。请在空白处填上适当内容将算法补充完整。

```
typedef struct node
{
 int data;
 struct node *next;
} myList;
myList *head=NULL;
void f30(int n)
{
 int i;
 myList *p, *preOne;
 if(n<3) return;
 head = (myList *)malloc(sizeof(myList)); // 建立头结点
 p = (myList *)malloc(sizeof(myList)); // 建立第一个数据结点
 p->data=1;p->next=NULL;
 head->next=p;preOne=p;
```

```

p = (myList *)malloc(sizeof(myList)); // 建立第二个数据结点
p->data=1;p->next=NULL;preOne->next=p;
for (i=3; i<=n; i++)
{
 p = (myList *)malloc(sizeof(myList));
 p->data = _____(1)_____;
 p->next = _____(2)_____;
 _____(3)_____ = p;
 preOne = preOne->next ;
}
return;
}

```

31. 已知图的邻接矩阵表示的存储结构定义如下，算法 f31( )统计图中各顶点的度，并返回最大度数。请在空白处填上适当内容将算法补充完整。

```

#define MaxVertexNum 100 // 最大顶点数
typedef struct gra // 图
{
 int vexs[MaxVertexNum]; // 顶点数组
 int arcs[MaxVertexNum][MaxVertexNum]; // 邻接矩阵
} MGraph;

int f31(MGraph g, int vex) // g 为图的邻接矩阵, vex 为图 g 中的顶点数
{
 int i, j, countmax=0, count;
 for (i=0; i<vex; i++)
 {
 _____(1)_____;
 for (j=0; j<vex; j++)
 if (_____(2)_____)
 count++;
 if (count > countmax)
 countmax = count;
 }
 return _____(3)_____;
}

```

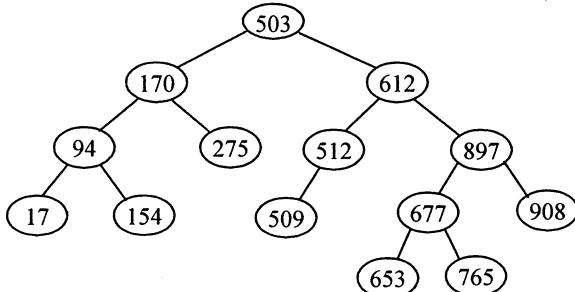
32. 已知二叉排序树结点的数据类型定义及二叉排序树的某个算法 f32()如下。

```
typedef struct node
{
 int data;
 struct node *left, *right;
} BstTree;
void f32(BstTree * root, int k1, int k2)
{
 if(root==NULL) return;
 if(k1>k2) return;
 f32(root->left, k1, k2);
 if(root->data >= k1 && root->data <= k2)
 printf("%d, ", root->data);
 f32(root->right, k1, k2);
 return;
}
```

请回答下列问题。

(1) f32() 的功能是什么？

(2) 对于题 32 图所示的二叉排序树 T，调用 f32(T, 100, 612) 后的输出是什么？



题 32 图

33. 阅读程序，并回答下列问题。

```
int f33(int A[], int i, int j, int k)
{
 int mid;
 if(i<j)
 {
 mid = (i+j)/2;
 if(A[mid]<k) return f33(A, mid+1, j, k);
 else return f33(A, i, mid, k);
 }
 if(A[i]==k) return i;
 else return -1;
}
```

(1) 若有  $\text{int } a[6] = \{3, 5, 7, 9, 11, 15\};$ ，则执行  $\text{printf("f33=%d\n", f33(a, 0, 5, 7));}$  后输出的内容是什么？

(2) f33() 的功能是什么？

**五、算法设计题：本题 10 分。**

34. 设  $n$  个整数存放在数组  $A$  中，请编写函数  $f34(\text{int } A[], \text{int } n)$ ，将所有奇数调整到所有偶数之前。