

全国 2018 年 10 月高等教育自学考试
计算机基础与程序设计试题
课程代码:02275

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题: 本大题共 20 小题, 每小题 1 分, 共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的, 请将其选出。

1. 感染对象主要是 Office 文档的计算机病毒是
 - A. 宏病毒
 - B. 木马病毒
 - C. 蠕虫病毒
 - D. 文件型病毒
2. 下列选项中, 不属于计算机病毒防治技术措施的是
 - A. 不使用盗版软件
 - B. 不让患感冒的人用计算机
 - C. 不要轻易打开来历不明的电子邮件的附件
 - D. 不要随便使用在其它计算机上使用过的可擦写存储介质
3. 在计算机程序设计语言中, 可以直接被计算机识别并执行的是
 - A. 机器语言
 - B. 汇编语言
 - C. 算法语言
 - D. 高级语言
4. 下列运算符中, 属于右结合运算符的是
 - A. +
 - B. *
 - C. =
 - D. ==
5. 假设整型变量 x 的值是 17, y 的值是 5, 则语句 “x=y;” 执行后, x 的值是
 - A. 2
 - B. 3
 - C. 5
 - D. 17
6. 下列逻辑运算符中, 优先级最高的是
 - A. &
 - B. &&
 - C. |
 - D. ||

7. 下列语句中，不能直接跳出循环体的是
- A. break 语句 B. continue 语句
C. goto 语句 D. return 语句
8. 已知 ArrayList 对象 alist 中按顺序存储了 5 个元素：“1, 2, 4, 5, 6”，语句“alist.RemoveAt(3);”执行后，alist 中的元素是
- A. 1, 2 B. 1, 2, 5, 6
C. 1, 2, 4, 6 D. 1, 2, 4, 5, 6
9. 在 C# 中，对交错数组中的所有元素进行遍历，最方便的方法是使用
- A. for 循环 B. foreach 循环
C. while 循环 D. do-while 循环
10. 鼠标移入一个控件时触发的事件是
- A. MouseClick 事件 B. MouseDown 事件
C. MouseEnter 事件 D. MouseLeave 事件
11. 下列按键中，按下后会触发 KeyPress 键盘事件的是
- A. Alt B. Ctrl
C. Enter D. Shift
12. 在 C# 的同一个类中，一些方法可以使用相同的名字，但带有不同的参数，这叫作
- A. 方法的重载 B. 方法的覆盖
C. 方法的改写 D. 方法的隐藏
13. 已知定义：Color c = Color.FromArgb(50, 100, 150, 250);，则表达式 c.R 的值是
- A. 50 B. 100
C. 150 D. 250
14. 下列 StreamReader 类的方法中，可以一次性读取指定文件的全部内容的方法是
- A. Read() B. ReadBlock()
C. ReadLine() D. ReadToEnd()
15. 在 SQL 语句中，HAVING 子句必须与
- A. AS 子句一起使用 B. DISTINCT 子句一起使用
C. GROUP BY 子句一起使用 D. ORDER BY 子句一起使用
16. 下列 BindingSource 控件的常用属性中，设置数据源中的表的属性是
- A. Count B. DataMember
C. DataSource D. Position
17. 软件生命周期模型中，称为基于知识的软件开发模型的是
- A. 螺旋模型 B. 增量模型
C. 喷泉模型 D. 智能模型

18. 下列选项中，属于软件管理和支持工具的是
- A. 文档分析工具 B. 版本控制工具
C. 逆向工程工具 D. 项目管理工具
19. 下列选项中，发现错误能力最弱的逻辑覆盖是
- A. 语句覆盖 B. 判定覆盖
C. 条件覆盖 D. 路径覆盖
20. 在 UML 的连接关系中，描述整体与部分的连接关系是
- A. 关联 B. 泛化
C. 依赖 D. 聚合

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

21. 计算机_____是指插入在计算机程序中的，能破坏计算机功能或者数据，能自我复制的一组计算机指令或者程序代码。
22. 通常用_____方式将 C 语言编写的源程序翻译成机器指令。
23. 在 C# 中，可以使用_____强制表达式中的某些部分先于其他部分计算。
24. 在 do.....while 循环语句中，当 while 后面表达式值为_____时结束循环。
25. 已知数组定义：int[][] m = new int[3][]；，则 m.GetUpperBound(0) 的值是_____。
26. 在面向对象程序设计的 3 个特征中，_____是指同一操作作用于不同的对象，产生不同的执行结果。
27. 在.NET 的绘图系统中，默认情况下，绘图是以_____为单位。
28. SQL 语句“SELECT * FROM student WHERE 性别='男'”的功能是从表_____中查询所有男学生。
29. 面向对象软件开发方法的组成包括面向对象分析、面向对象设计和_____。
30. UML 定义了 9 种图，其中_____图从用户的角度描述系统的功能，它由用例、参与者以及它们之间的关系组成。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

31. 简述逻辑运算符“|”和“||”的区别。
32. 试结合下面 while 循环的语法格式简述 while 循环的执行过程。
- while (布尔表达式) { 循环体 }
33. 什么是抽象方法？它有什么特点？
34. 某学生选课数据库（xsxk）中包含如下 3 个表：
- (1) 学生表：包含学号、姓名、性别字段，“学号”为主键。
- (2) 课程表：包含课程编号、课程名、学分字段，“课程编号”为主键。

- (3) 选课表：包含学号、课程编号、成绩字段，“学号+课程编号”为主键。
写出完成统计各课程的选课人数、平均分和最高分这一操作的 SQL 语句。
35. 简述结构化开发方法存在的主要问题。
- 四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分。
36. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a=123, b=127,d;
    bool c;
    d = (a / 10) * (b / 10 + 1) * 100 + (a % 10) * (b % 10);
    c = a * b == d;
    textBox1.Text = d.ToString();
    textBox2.Text =c.ToString();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 和 textBox2 中显示的内容分别是_____和_____。

37. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a=3, b=4,c=4;
    if (a==b && a==c)
        textBox1.Text = "等边三角形";
    else if (a==b || a==c || b==c)
        textBox1.Text = "等腰三角形";
    else
        textBox1.Text = "一般三角形";
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

38. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int i, p = 1, x = 0, y = 0;
    for (i = 1; i <=4; i++)
    {
        x = x * 10 + i;
        y = y + p * i;
        p = p * 10;
    }
    label1.Text = (y-x).ToString();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在标签框 label1 中显示的内容是_____。

39. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int [,]a=new int[2,3];
    int s=0,i,j;
    for (i = 0; i < 2 ; i++)
        for (j=0;j<=i;j++)
            a[i,j]=i+j+1;
    textBox1.Text = "";
    for (i = 0; i < 2; i++)
        for (j = 0; j < 3; j++)
            textBox1.Text += Convert.ToString(a[i,j]);
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是_____。

40. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics gobj = this.CreateGraphics();
    Pen bluePen = new Pen(Color.Blue, 5);
    Pen redPen = new Pen(Color.Red, 5);
    Rectangle myRectangle = new Rectangle(55, 40, 50, 40);
    gobj.DrawRectangle(bluePen, 30, 20, 100, 80);
    gobj.DrawRectangle(redPen, myRectangle);
    bluePen.Dispose();
    redPen.Dispose();
    gobj.Dispose();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，将在窗体中绘制出两个大小不同的矩形。这两个矩形的边框颜色也不同，大矩形的边框颜色为_____，小矩形的边框颜色为_____。

五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，按下鼠标左键后，拖动鼠标时用字母“B”在 Form1 窗体中绘图，松开鼠标左键后，停止绘图。

```
public partial class Form1 : Form
{
    Boolean begindraw;
    public Form1()
    {
        InitializeComponent();
    }
    private void Form1_MouseDown(object sender, MouseEventArgs e)
    {
```

```

begindraw = _____;           // (1)
this.Cursor = Cursors.Hand;
}
private void Form1_MouseUp(object sender, MouseEventArgs e)
{
    begindraw = _____;   // (2)
    this.Cursor = Cursors.Default;
}
private void Form1_MouseMove(object sender, MouseEventArgs e)
{
    Graphics g;
    g = this.CreateGraphics();
    if (begindraw && e.Button == MouseButtons._____) // (3)
        g.DrawString("B", this.Font, System.Drawing.Brushes.Black, e.X, e.Y);
    g.Dispose();
}
}

```

42. 在 Form1 窗体中有一个名称为 bindingSource1 的控件，该控件已正确地绑定到数据源。将下列事件程序补充完整，使得程序运行后，在 textBox1 文本框中输入待查找的姓名，单击 button1 按钮（“查找”），实现对 bindingSource1 控件绑定的数据源的查询。

```

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string xm;
    xm = textBox1.Text;
    int pos = bindingSource1._____ ("姓名", xm); // (1)
    if (pos != -1)
        bindingSource1._____ = pos;           // (2)
    else
        MessageBox.Show("没有找到相关记录！");
}

```

六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 编写适当的事件程序 private void button1_Click(object sender, EventArgs e)，使得程序运行后，单击 button1 按钮，将 1~1000 中的完全平方数（如 1、4、9、...、900、961 等）全部保存到二进制文件 “d:\mydata.dat” 中。