

全国 2020 年 8 月高等教育自学考试
计算机基础与程序设计试题
课程代码:02275

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题: 本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 下列选项中,不属于计算机硬件系统组成部分的是
 - A. CPU
 - B. 内存储器
 - C. 外存储器
 - D. 操作系统
2. 下列选项中,不属于计算机病毒所具有的性质的是
 - A. 传染性
 - B. 潜伏性
 - C. 免疫性
 - D. 破坏性
3. 显示或打印汉字时,系统使用的是汉字的
 - A. 国标码
 - B. 机内码
 - C. 地址码
 - D. 字形码
4. 下列选项中,不是位运算符的是
 - A. !
 - B. &
 - C. |
 - D. ^
5. 如果整型变量 x 的值是 10,则表达式~x 的值是
 - A. -11
 - B. -10
 - C. 0
 - D. 1
6. 在结构化程序设计中,不建议使用的语句是
 - A. break 语句
 - B. continue 语句
 - C. goto 语句
 - D. return 语句

7. 已知 ArrayList 对象 alist 中按顺序存储了 3 个元素：“1, 2, 3”，语句 alist.Insert(0,4); 执行后，alist 中的元素按顺序是
- A. 1, 2, 3, 0 B. 4, 1, 2, 3
C. 0, 1, 2, 3, 4 D. 1, 2, 3, 0, 0, 0, 0
8. 声明一个 3 行 int 类型的交错数组 m 的正确方法是
- A. int[,] m = new int[3,]; B. int[,] m = new int[,3];
C. int[][] m = new int[3][]; D. int[][] m = new int[][],[3];
9. 将一个窗体对象隐藏起来，需调用它的
- A. Close()方法 B. Hide()方法
C. Show()方法 D. ShowDialog()方法
10. 类成员访问修饰符 private 表示的含义是该成员可以在
- A. 任何地方被访问 B. 该类的内部被访问
C. 该类内部或者派生类中被访问 D. 同一程序集中的文件中被访问
11. 在 C# 中，声明虚方法的修饰符是
- A. abstract B. sealed
C. static D. virtual
12. Graphics 类的方法中，填充矩形的方法是
- A. DrawEllipse()方法 B. DrawRectangle ()方法
C. FillEllipse()方法 D. FillRectangle()方法
13. 语句 File.Copy("d:\\1.txt", "e:\\2.txt", True); 的功能是
- A. 将文件 d:\\1.txt 复制到 e:\\文件夹中，并且改文件名为 2.txt；如果文件夹中有同名文件，则覆盖同名文件。
B. 将文件 d:\\1.txt 复制到 e:\\文件夹中，并且改文件名为 2.txt；如果文件夹中有同名文件，则复制失败。
C. 将文件 e:\\2.txt 复制到 d:\\文件夹中，并且改文件名为 1.txt；如果文件夹中有同名文件，则覆盖同名文件。
D. 将文件 e:\\2.txt 复制到 d:\\文件夹中，并且改文件名为 1.txt；如果文件夹中有同名文件，则复制失败。
14. 在下列方法中，不属于 BinaryReader 类的成员方法的是
- A. ReadByte() B. ReadBytes()
C. ReadLine() D. ReadString()
15. 下列选项中，与 SQL 检查约束表达式 “性别='男' or 性别='女'" 等价的是
- A. 性别= ('男','女') B. 性别='男',性别='女'
C. 性别 is '男','女' D. 性别 in ('男','女')

16. 在成绩表中，可以限定成绩的取值范围的是
A. Check 约束 B. Unique 约束
C. Primary Key 约束 D. Foreign Key 约束
17. 在 C# 中，用于显示和编辑数据的可视化控件是
A. BindingNavigator 控件 B. BindingSource 控件
C. DataGridView 控件 D. DataSet 控件
18. 在软件生命周期模型中，喷泉模型是
A. 基于知识的开发模型
B. 以用户需求为动力，以对象为驱动的模型
C. 将瀑布模型和快速原型模型结合起来，并加入风险分析的模型
D. 把软件划分为一系列的增量构件，分别进行设计、编码、集成和测试的模型
19. 面向对象分析的基本任务是建立 3 种模型，这些模型不包括
A. 对象模型 B. 状态模型
C. 处理模型 D. 数据模型
20. 下列选项中，属于详细设计阶段使用的工具是
A. DD B. DFD
C. PAD D. SC

非选择题部分

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。

二、填空题：本大题共 10 小题，每小题 1 分，共 10 分。

21. 高级语言翻译成机器指令的方式通常分为两种：编译和_____。
22. C# 中的类型转换方式包括隐式转换、_____ 转换与使用 Convert 类转换。
23. C# 中，在一个循环体内又包含另外一个_____，称为循环的嵌套。
24. 声明一个 10 行 20 列的二维整型数组 a 的语句为_____。
25. 在定义密封方法时， sealed 和_____ 关键字必须同时使用。
26. 在 System.Drawing 命名空间中，结构_____ 存储 4 个整数，表示一个矩形的位置和大小。
27. File.Create() 方法创建文件时，返回一个_____ 对象，通过此对象可以对该文件进行读写访问。
28. 在 SQL 的 SELECT 查询语句中，_____ 子句的作用是设置记录排序所依据的字段。
29. 结构化软件开发方法是一种面向_____ 的开发方法。
30. UML 规定了 4 种通用机制：修饰、_____、通用划分和扩展机制。

三、简答题：本大题共 5 小题，每小题 4 分，共 20 分。

31. C#支持哪两种形式的字符串文本？它们的构成规则是怎样的？
32. 简述 Array 和 ArrayList 的区别。
33. 某学生成绩管理数据库中包含“学生”、“课程”和“选课”3个表。其中，“学生”表中有“学号”、“姓名”和“性别”等字段，“课程”表中有“课程编号”、“课程名”和“学分”等字段，“选课”表中有“学号”、“课程编号”和“成绩”等字段。

分别写出完成下列操作的 SQL 语句。

- (1) 为“学生”表设置主键，主键为“学号”。
- (2) 为“选课”表设置外键，外键为“学号”。

34. 简述 DataReader 对象和 DataSet 对象的不同之处。

35. 简述白盒测试技术的基本原则。

四、程序阅读题：本大题共 5 小题，每小题 5 分，共 25 分。

36. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a, b, c, d, n = 2479, m;
    a = n / 1000;
    b = (n - a * 1000) / 100;
    c = (n - a * 1000 - b * 100) / 10;
    d = n % 10;
    m = 1000 * b + 100 * d + 10 * a + c;
    textBox1.Text = m.ToString();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是
_____。

37. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int n = 12345678, k, i, num = 0;
    k = 1;
    i = 1;
    while (n > 0)
```

```
{  
    if (i % 2 == 1)  
    {  
        num = num + (n % 10) * k;  
        k = k * 10;  
    }  
    n = n / 10;  
    i++;  
}  
textBox1.Text = num.ToString();  
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容

_____。

38. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)  
{  
    int[,] a = new int[4, 4];  
    int s = 0, i, j;  
    for (i = 1; i < 4; i++)  
        for (j = 1; j < 4; j++)  
            if (i==j || i+j==4)  
                a[i, j] = i + j;  
    for (i = 1; i < 4; i++)  
        s = s + a[i, 1];  
    textBox1.Text = s.ToString();  
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，在文本框 textBox1 中显示的内容是

_____。

39. 有程序段如下：

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)  
{  
    timer1.Enabled = false;  
    timer1.Interval = 200;  
}
```

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Enabled = true;
    label1.Top = 10;
    label1.Left = 0;
}
private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
{
    if (label1.Left < this.Width)
        label1.Left += 10;
    else
        timer1.Enabled = false;
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，label1 标签框将按从_____到_____的方向，以每秒钟移动_____个像素的速度移出 Form1 窗体。

40. 有程序段如下：

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Graphics g;
    g = this.CreateGraphics();
    Pen p = new Pen(Color.Green, 3);
    for (int i = 20; i <= 80; i += 20)
    {
        g.DrawLine(p, i, 20, i, 80);
        g.DrawLine(p, 20, i, 80, i);
    }
    p.Dispose();
    g.Dispose();
}
```

程序运行后，单击窗口中的 button1 按钮，将在窗体中利用 Graphics 的 DrawLine 方法绘制_____条直线，这些直线所构成的封闭图形是一个正方形，该正方形中包含_____个边长为 20 的小方格。

五、程序填空题：本大题共 2 小题，第 41 小题 9 分，第 42 小题 6 分，共 15 分。

41. 将下列事件程序补充完整，使得程序运行时，在 textBox1 和 textBox2 两个文本框中分别输入两个正整数 a 和 d 后，单击 button1 按钮，在 label1 标签框中显示首项为 a、公差为 d 的等差数列前 20 项的和。例如，输入 2 和 3，则显示 610。即
 $2+5+8+\dots+56+59=610$ 。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int a, d, i, s = 0;
    a = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    d = Convert.ToInt32(textBox2.Text);
    for (i = 1; _____; i++) // (1)
    {
        s = _____; // (2)
        a = _____; // (3)
    }
    label1.Text = s.ToString();
}
```

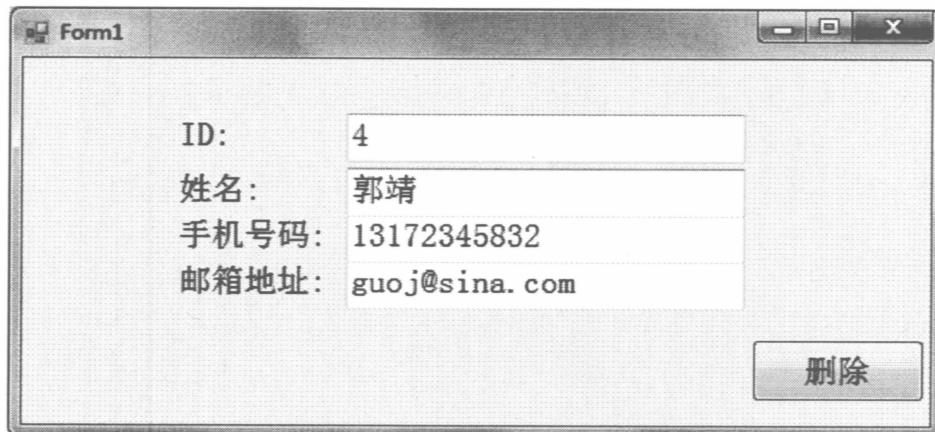
42. 将下列的事件程序补充完整，使得程序运行后，单击 button1 按钮，产生 10 个 1~100 之间的随机整数，并将这些数据写入到指定文件中。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int i, n;
    FileStream fs = new FileStream(@"d:\mydata.dat", FileMode.Create);
    BinaryWriter bw = new BinaryWriter(fs);
    Random rnum = new Random();
    for (i = 0; i < 10; i++)
    {
        n = rnum._____; // (1)
        bw._____ (n); // (2)
    }
    bw.Close();
    fs.Close();
}
```

六、程序设计题：本大题共 1 小题，10 分。

43. 在 Form1 窗体中有一个名称为 bindingSource1 的控件，该控件已正确地绑定到数据源（“abc”数据库中的“telBook”表）。

编写适当的事件过程，使得程序运行后，单击 button1 按钮（“删除”），弹出一个“删除记录”警告框，用户选择“确认”或“取消”，如果单击“确认”，则删除当前记录，否则取消本次操作。程序运行情况如题 43 图所示。



题 43 图