2024 年 4 月高等教育自学考试
Visual Basic 程序设计试题
课程代码:07759

1. 请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。
2. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。

选择题部分

注意事项:

每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

一、单项选择题:本大题共 10 小题,每小题 2 分,共 20 分。在每小题列出的备选项中只有一项是最符合题目要求的,请将其选出。

1. 不属于 Visual Basic 特点的是
 - A. 事件驱动的编程机制
 - B. 结构化的程序设计语言
 - C. 采用面向对象的可视化编程
 - D. 只能操作 Microsoft Access 等小型数据库
2. 程序运行时,不能触发文本框 Change 事件的是
 - A. 用鼠标双击文本框
 - B. 文本框中删除一个字符
 - C. 文本框中输入一个字符
 - D. 为文本框的 Text 属性设置新值
3. 以下字符串表达式中执行结果出错的是
 - A. "ab" &123
 - B. "12" +True
 - C. "ab" +123
 - D. "12" &True
4. 若执行语句“x=1/0”,则
 - A. 提示编译错误
 - B. 提示运行时错误
 - C. 提示逻辑错误
 - D. 结果为 0
5. 能正确匹配 100~200 范围内整数的 case 语句是
 - A. case 100 to 200
 - B. case is>99 And Is<201
 - C. case 99<is<201
 - D. case 99 to 201

6. 条件型循环语句是指
- A. For...Next 语句和 Do...Loop 语句
 - B. While...Wend 和 Do...Loop 语句
 - C. For...Next 语句和 While...Wend 语句
 - D. For...Next 语句、While...Wend 和 Do...Loop 语句

7. 若有以下语句:

```
Dim a, b As String, c(4), d() As Integer
```

则正确使用 Array 函数的语句是

- A. a=Array(1,2,3,4)
 - B. c=Array(1,2,3,4)
 - C. d=Array(1,2,3,4)
 - D. b= Array("Jan", "Feb", "Mar", "Apr")
8. 与 CommonDialog1.ShowPrint 等效的语句是

- A. CommonDialog1.Action=2
- B. CommonDialog1.Action=3
- C. CommonDialog1.Action=4
- D. CommonDialog1.Action=5

9. 返回文件大小的函数是

- A. EOF
- B. LOF
- C. Close
- D. FreeFile

10. Drag 方法中“动作”参数如果省略,则默认值为

- A. 3
- B. 2
- C. 1
- D. 0

二、判断题:本大题共 10 小题,每小题 1 分,共 10 分。判断下列各题,在答题纸相应位置正确的涂“A”,错误的涂“B”。

- 11. Visual Basic 6.0 专业版增加了 Back Office 工具。
- 12. 对象是类的抽象化,是创建类的模板。
- 13. 十六进制长整型以 &H 引导,以 & 结尾。
- 14. 严格意义上说,Tab 和 Spc 函数也是输出项,因为它们可以出现在 Print 方法后的任意输出项位置。
- 15. 在 Visual Basic 中,除了窗体和图片框可以作为容器外,还有框架控件。
- 16. 定时器只有一个 Timer 事件。
- 17. 根据数组下标个数的不同,可分为静态数组和动态数组。
- 18. 若将菜单项设置为分隔线,则它没有 Click 事件。
- 19. 二进制文件应使用 Open 语句的 Random 方式打开。
- 20. 命令按钮的 Cancel 属性设置为 False 时,不响应 Esc 键的 KeyDown 事件。

三、程序填空题:本大题共 12 小题,每空 2 分,共 24 分。

阅读下列各程序,根据程序说明在每小题提供的若干可选答案中挑选一个正确答案,请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

【程序说明】窗体上已建立命令按钮 Command1、标签 Label1 和 2 个文本框(Text1 和 Text2)。要实现在 2 个文本框中输入任意 2 个自然数,点击 Command1 时能够计算他们的最大公约数和最小公倍数,并把结果显示在 Label1 上。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim xx%, yy%, x%, y%, r%  
    xx = Val(Text1)  
    yy = Val(Text2)  
    If xx < yy Then  
        x = yy  
        y = xx  
    Else  
        (21)  
    y = yy  
    End If  
    r = x Mod y  
    Do While r <> (22)  
        x = y  
        (23)  
        r = (24)  
    Loop  
    Label1 = "最大公约数:" & y & ",最小公倍数:" & (25)  
End Sub
```

【供选择的答案】

21. A. x=yy	B. x=xx	C. xx=x	D. yy=x
22. A. -1	B. 0	C. 1	D. True
23. A. yy=r	B. yy=x	C. y=x	D. y=r
24. A. yy Mod xx	B. xx Mod yy	C. x Mod y	D. y Mod x
25. A. xx * yy / y	B. xx * y / yy	C. x * yy / y	D. x * y / yy

【程序说明】窗体上已建立命令按钮 Command1,点击它之后随机生成一个4行5列的二维数组,元素取值为小于30的两位正整数,在窗体上显示数组元素、所有元素之和、最大值元素及其对应的行号和列号。

Option Base 1

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim a(4, 5) As Integer
```

```
    For i = 1 To 4
```

```
        For j = 1 To 5
```

```
            a(i, j) = Int(Rnd * 20 + 10)
```

```
            Print a(i, j);
```

```
        Next j
```

```
    Print
```

```
Next i
```

```
row = 1
```

```
col = 1
```

```
Max = (26)
```

```
For i = 1 To 4
```

```
    For j = 1 To 5
```

```
        Sum = Sum + a(i, j)
```

```
        If (27) > Max Then
```

```
            Max = a(i, j)
```

```
            row = (28)
```

```
            col = (29)
```

```
        End If
```

```
    Next j
```

```
Next i
```

```
Print "元素和=" & Sum, "最大值=" & Max, "行号=" & row & ",列号=" & col
```

```
End Sub
```

【供选择的答案】

26. A. a(0,0)

B. a(4,5)

C. a(i,j)

D. a(row,col)

27. A. a(i,j) B. a(i,j+1) C. a(i+1,j) D. a(i+1,j+1)
28. A. i B. j C. Max D. Sum
29. A. i B. j C. Max D. Sum

【程序说明】窗体上已建立命令按钮 Command1、图片框 Picture1、文本框 Text1。当点击 Command1 时,生成一维数组,该数组大小由文本框输入,并且各元素的值随机产生,取值范围在-50 到 50 之间,将该一维数组中所有为负数的元素之和显示在图片框中。

```
Function sum%(b%())
    Dim i%
    For i = LBound(b) To     (30)    
        If     (31)     Then
            sum = sum + b(i)
        End If
    Next i
End Function
```

Private Sub Command1_Click()

```
    Dim a%(), s%, i%, n%
    Randomize
    n = Val(Text1)
    ReDim a(1 To n)
    For i = 1 To n
        a(i) = Int(Rnd * 100) - 50
        Picture1.Print a(i);
    Next i
    Picture1.Print
    s =     (32)    
    Picture1.Print "数组中的所有值为负数的元素之和为:"; s
End Sub
```

【供选择的答案】

30. A. n B. Text1 C. Len(b) D. UBound(b)
31. A. b(i) = 0 B. b(i) > 0 C. b(i) < 0 D. b(i) <> 0
32. A. sum(b()) B. sum(b(n)) C. sum(a()) D. sum(a(n))

【程序】

```
Public p As String
```

```
Public q As String
```

```
Private Sub Form_MouseDown(Button As Integer, Shift As Integer, X As Single, Y As Single)
```

```
    Select Case Button
```

```
        Case 1
```

```
            p = p & "m"
```

```
        Case 2
```

```
            p = p & "n"
```

```
        Case 4
```

```
            p = "x"
```

```
    End Select
```

```
    Select Case Shift
```

```
        Case 1
```

```
            q = "a"
```

```
        Case 2
```

```
            q = "b"
```

```
        Case Else
```

```
            q = q + "c"
```

```
    End Select
```

```
    Text1.Text = p + q
```

```
End Sub
```

【问题与供选择的答案】

37. 程序开始运行时,在窗体上按下鼠标左键,则 Text1 中的 Text 值是

- A. mc B. nc C. xc D. c

38. 程序开始运行时,在窗体上按下鼠标右键同时按住键盘上 Shift 键,则 Text1 中的 Text 值是

- A. mb B. nb C. ma D. na

39. 程序开始运行时,若 Text1 中的 Text 值是“xcc”,则可能的操作是

- A. 按住键盘上 Alt 键的同时按下鼠标左键和鼠标右键
B. 按住键盘上 Ctrl 键的同时再按下鼠标左键和鼠标右键
C. 按住键盘上 Ctrl 键的同时再按下鼠标中间键
D. 鼠标中间键连续按了两次

【程序】

```
Private Sub Command1_Click()  
    Cls  
    Const PI = 3.14159263  
    Scale (0, 30)-(120, 0)  
    For i = 1 To 21 Step 10  
        Circle (75, 5 + i), 10, QBColor(12), -PI * 2 / 3, PI / 4  
    Next i  
End Sub
```

【问题与供选择的答案】

40. 程序开始运行时,单击命令按钮 Command1,则窗体上绘制了
- A. 扇形 B. 圆 C. 椭圆 D. 带有半径的圆弧
41. 程序开始运行时,单击命令按钮 Command1,绘制了多少个图形?
- A. 1 个 B. 2 个 C. 3 个 D. 0 个
42. 若把程序中的语句“-PI * 2 / 3”改为“PI * 2 / 3”,程序开始运行时,单击命令按钮 Command1,则窗体上绘制了
- A. 旋转的扇形 B. 圆弧 C. 半圆 D. 带半径的椭圆

非选择题部分

注意事项:

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上,不能答在试题卷上。

五、程序设计题:本大题共 2 小题,每小题 13 分,共 26 分。

43. 在设计一个简单的英文打字训练程序的时候,请编程实现自定义函数 Precision,该函数用于依次比较系统生成的字符串和用户练习录入的字符串两者之间正确和错误的个数,函数过程返回准确率。
44. 窗体上已创建一个命令按钮 Command1 和一个图像控件 Image1,编程实现:当点击命令按钮 Command1 时,利用对二进制文件的读写操作完成对指定图片文件的复制操作,并将复制后的图片文件显示在 Image1 中。